Prevention des risques d'epilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser IMMEDIATEMENT la partie et consulter votre médecin.

Regles a respecter pour jouer dans les meilleures conditions possibles

- S'installer confortablement, en position assise, le plus loin possible de l'écran.
- Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

Installation et Jouer au Jeu

Utilisation par disque

Pour installer le jeu, insérez le disque dans le lecteur de disque et suivez les instructions à l'écran.

Après avoir installé le jeu, vous pouvez le lancer par son menu de démarrage automatique ou en cliquant sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur PROGRAMMES (ou TOUS LES PROGRAMMES) et en sélectionnant le dossier correspondant à votre jeu.

Utilisation par EA Link

Vous pouvez accéder aux instructions d'installation et d'utilisation dans la section Aide du logiciel EA Link.

Table des matieres

L'année de tous les dangers 3
Toutes les commandes 4
Démarrage du jeu 4
Lancer des sorts 5
L'armée de Dumbledore 6
Découvrir Poudlard™ 6
Occlumancie 10
Sauvegarde et chargement 10

Restez dans la partie et creez un compte EA !

Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. C'est à la fois facile et rapide !

Vous pouvez enregistrer le jeu pendant l'installation ou en utilisant le lien d'enregistrement électronique qui se trouve dans le menu DEMARRER du jeu. Vous pouvez également vous rendre dès maintenant sur notre site Internet sur **www.gamereg.ea.com** (site en anglais) pour vous enregistrer.

Remarque : en enregistrant ce jeu dans votre compte de membre EA, une copie du numéro de série est enregistrée dans les détails de «Mon compte» EA afin que vous puissiez le retrouver plus tard.

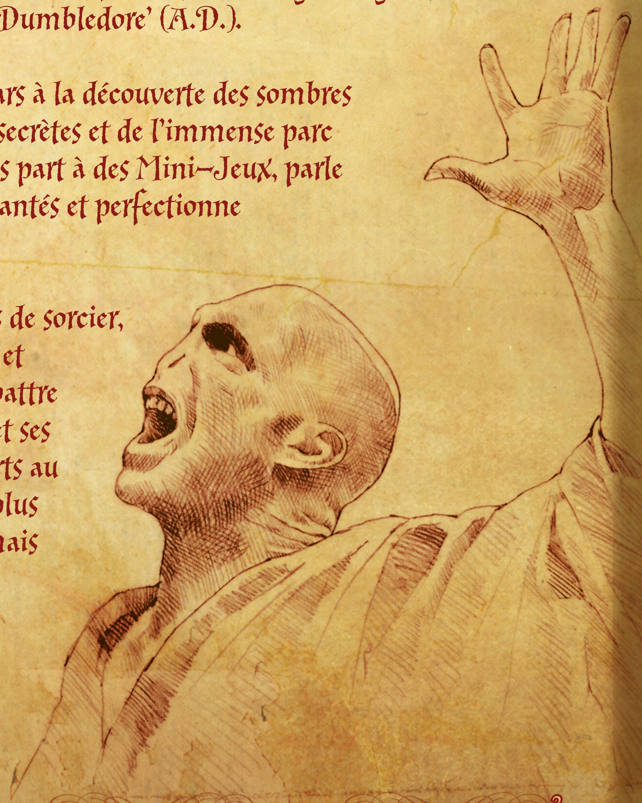
L'ANNEE DE TOUS LES DANGERS

De l'attaque des Détraqueurs™ à Little Whinging jusqu'aux épiques combats au ministère de la Magie, relève les terribles défis qui attendent Harry pour cette cinquième année à Poudlard, l'école de sorcellerie.

Tandis que le monde de la magie refuse de croire au retour de Voldemort, Harry recrute un petit groupe de camarades et les entraîne secrètement à se défendre par la magie. Ce groupe s'est baptisé 'l'armée de Dumbledore' (A.D.).

Incarne Harry et pars à la découverte des sombres couloirs, des pièces secrètes et de l'immense parc de Poudlard. Prends part à des Mini-Jeux, parle à des portraits enchantés et perfectionne ton lancer de sorts.

Peaufine tes talents de sorcier, aiguise ton courage et apprête-toi à combattre Lord Voldemort™ et ses terribles Mangemorts au cours d'une année plus éprouvante que jamais pour Harry.



Toutes les commandes

Se déplacer/Glisser/Grimper	**Touches Q/S/D/Z** (appuie sur MAJ pour avancer plus vite lorsque tu glisses ou que tu grimpes)
Courir	Maintiens MAJ tout en appuyant sur les **touches Q/S/D/Z**
Sortir	Bouton gauche de la souris
Lancer des sorts	Maintenir le bouton gauche de la souris et déplacer la souris (voir p. 5 pour connaître les gestes spécifiques à chaque sort)
Changer de cible	Bouton gauche de la souris/bouton droit de la souris
Parler à un personnage/Touche action	**BARRE D'ESPACE/ENTREE**
Centrer la caméra derrière Harry	**Touche C**
Viser un personnage (baguette sortie)	Bouton droit de la souris

Commandes de la carte du Maraudeur

Voir la carte du Maraudeur	TAB
Voir les destinations de la carte	⇦
Voir les missions	⇨
Faire défiler les destinations ou les personnages	⇧/⇩ ou utiliser la souris
Sélectionner un lieu ou un personnage sur la carte	ENTREE ou utiliser la souris

Demarrage du jeu



Remarque : sélectionne la langue de ton choix dans l'écran de sélection de la langue au démarrage.

Dans le Menu principal, tu peux commencer une NOUVELLE AVENTURE ou sélectionner CONTINUER AVENTURE pour reprendre une partie sauvegardée à l'endroit où tu l'as laissée.

Avant de commencer, tu peux choisir un niveau de difficulté, sélectionner ta manette préférée et activer ou désactiver les sous-titres.

Lancer des sorts

Pour se défendre et protéger ses compagnons, terminer ses missions et explorer Poudlard avec succès, Harry doit jeter toutes sortes de sorts. Pour les maîtriser, il doit exécuter avec sa baguette des gestes spécifiques qu'il apprend tout au long de la partie. Si tu as oublié comment lancer un sort, consulte la Liste des sorts dans le menu Pause. Celle-ci répertorie tous les gestes que tu as appris.

Sorts hors-combat



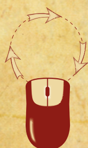
Wingardium Leviosa
Utilisé pour faire flotter un objet dans l'air et le déplacer.



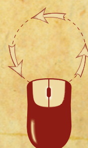
Accio™
Utilisé pour attirer un objet vers soi.



Repulso
Utilisé pour repousser un objet loin de soi.



Reparo
Utilisé pour réparer un objet cassé.

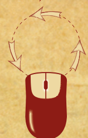


Reducto
Utilisé pour briser un objet.



Incendio
Utilisé pour enflammer un objet.

Sorts de duel (sorts d'attaque)



Stupéfix
Utilisé pour étourdir temporairement un adversaire.



Rictusempra
Sortilège de chatouillements à utiliser sur des objets animés.



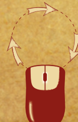
Expelliarmus
Utilisé pour désarmer un adversaire.



Protego
Utilisé pour dévier n'importe quel sort lancé.



Levicorpus
Fera léviter brièvement un adversaire dans l'air.



Petrificus Totalus
Utilisé pour paralyser un adversaire.

L'armée de Dumbledore

Comme Ombrage™ interdit aux élèves de s'entraîner aux sorts de défense contre les forces du Mal (DCFM), Hermione convainc Harry de prendre les choses en main. Harry et un petit groupe appelé l'armée de Dumbledore (A.D.) tiennent des réunions secrètes dans la Salle sur Demande. Les jeunes sorciers y apprennent des sorts qui les préparent à passer leurs BUSE et à affronter Voldemort et ses Mangemorts.

Explore Poudlard, afin de recruter tous les membres de l'A.D., puis enseigne-leur la défense contre les forces du Mal dans la salle sur Demande.

Découvrir Poudlard

Lorsqu'Harry n'est pas en train d'entraîner d'autres élèves ou de pratiquer sa défense contre les forces du Mal, il explore Poudlard afin de découvrir certains de ses secrets magiques.

Carte du Maraudeur



Utilise la carte de Poudlard pour localiser des personnages, des missions et des lieux dans le jeu.

Appuie sur **TAB** pour accéder à la carte.

Appuie sur ⇦ pour voir les lieux sur la carte.

Appuie sur ⇨ pour voir les missions actives dans l'onglet qui se trouve à droite de la carte. Sélectionne ensuite le nom de la personne que tu veux trouver pour voir où elle se trouve dans l'école.

Appuie sur les flèches ⇧/⇩ ou utilise la souris pour parcourir une des listes.

Appuie sur ENTREE lorsqu'un personnage ou un lieu sont surlignés pour voir où ils se trouvent par rapport à Harry.

Astuce

Si tu ne sais plus par où aller, accède à la carte du Maraudeur et choisis le lieu ou la mission que tu souhaites localiser. Retourne ensuite au jeu et suis la direction des empreintes de pieds : celles-ci t'indiquent le chemin à suivre.

Objets interactifs

Harry peut interagir avec un grand nombre d'objets dispersés dans toute l'école. Jette des sorts sur divers objets de l'environnement. Certains pourraient bien réserver des surprises ! Lorsqu'Harry découvre un de ces objets, il gagne des points de découverte. Lorsqu'il a accumulé suffisamment de points de découverte, il déverrouille différents objets dans la Salle des récompenses.

Astuce

Au fur et à mesure que tu explores l'école, tu peux tomber sur des objets endommagés. Pour les réparer en un rien de temps, lance un *Reparo*.



Missions

Pour explorer Poudlard et constituer l'armée de Dumbledore, Harry devra parler à des élèves, des professeurs, des portraits, des fantômes et des gargouilles de Poudlard et accomplir diverses missions pour eux.
Si tu réussis ces missions, ils te récompenseront peut-être !



Portraits de Poudlard

Les portraits enchantés dispersés dans Poudlard gardent des passages secrets. Harry peut les utiliser pour se rendre rapidement d'un endroit à l'autre de l'école. Toutefois, pour qu'un portrait le laisse passer, Harry doit apprendre le mot de passe en s'acquittant d'une mission ou en résolvant une énigme.

Astuce

Cherche les portraits identiques. Si tu trouves le même portrait à deux endroits différents de l'école, c'est qu'un passage secret les relie. Mais pour utiliser ce passage, tu dois connaître le mot de passe.



Jeux de sorciers

Mets tes compétences à l'épreuve face aux meilleurs joueurs de chaque maison de Poudlard. Si tu parviens à vaincre les maîtres de la Bataille explosive, des Bavboules et du jeu d'échecs, tu gagnes des points de découverte.

Jeu d'echecs

Le jeu d'échecs des sorciers ressemble à celui des Moldus, à un détail prêt : les pièces adverses suivent les ordres des joueurs et se livrent bataille pour se détruire mutuellement. Approche-toi de deux élèves jouant aux échecs et appuie sur la BARRE D'ESPACE pour défier l'un d'entre eux.

- Appuie sur ⇧/⇩/⇦/⇨ pour déplacer la sélection et appuie sur ENTREE pour sélectionner la pièce.
- Appuie sur ⇧/⇩/⇦/⇨ pour déplacer la sélection et appuie sur ENTREE pour sélectionner l'endroit où tu souhaites placer la pièce.
- Appuie sur Q/S/D/Z pour repositionner la caméra et obtenir un meilleur aperçu du jeu.

Bavboules

Approche-toi de deux élèves jouant aux Bavboules et appuie sur la BARRE D'ESPACE pour défier l'un d'entre eux.

- Pour pousser une Bavboule, appuie sur la touche ⇩ puis appuie vite sur la touche ⇧. Plus tu maintiens la touche ⇩, plus la pierre avance.
- Appuie sur Q/S/D/Z pour repositionner la caméra et orienter ton tir.

Il existe trois façons de jouer et de gagner aux Bavboules. L'adversaire d'Harry fixe les règles avant le début de la partie.

Règle classique	Fais sortir plus de Bavboules que ton adversaire.
Règle du Trou du serpent	Place tes Bavboules plus près du Trou que ton adversaire.
Règle du Bouchon baveux	Place tes Bavboules plus près du Bouchon que ton adversaire.



Bataille explosive

Approche-toi d'un élève jouant à la Bataille explosive et appuie sur la BARRE D'ESPACE pour rejoindre la partie.

Il existe deux façons différentes de jouer à la Bataille explosive. La première consiste à trouver les cartes identiques :

- Appuie sur Q/S/D/Z pour déplacer la sélection.
- Appuie sur ENTREE pour sélectionner une carte. Lorsque tu découvres deux cartes identiques, elles sont à toi.

La seconde consiste à appuyer sur la BARRE D'ESPACE/ENTREE lorsque deux cartes identiques apparaissent dos à dos. Tu gagnes alors le tas de cartes retourné.

Salle des recompenses

Une fois que Harry a gagné des points de découverte, il accède à la Salle des récompenses. Il peut y voir les récompenses qu'il a débloquées et prendre connaissance de ce qu'il doit faire pour débloquer le contenu encore indisponible.

Menu Pause et options

La plupart des options du jeu se passent d'explications. Pour les plus compliquées, voici une description :

Informations

Entre vaincre les autres joueurs aux jeux de sorciers et obtenir les mots de passe de tous les portraits, tu ne t'ennuieras pas dans *Harry Potter et l'Ordre du Phénix™*. Cet écran t'indique ce que tu as accompli et les défis qu'il te reste à relever.

Liste des sorts

Si tu as oublié comment jeter un des sorts, la Liste des sorts te rafraîchira la mémoire.

- Appuie sur ⇦/⇨ ou utilise la souris pour cliquer sur les flèches gauche/droite pour alterner entre les sorts hors-combat et les sorts de duel (sorts d'attaque).

Jeu libre

Si une fois au bout du jeu, tu n'as pas trouvé tous les objets interactifs (pour savoir ce que tu dois trouver, rends-toi dans l'écran Informations du menu Pause), tu peux continuer de jouer en mode JEU LIBRE et te consacrer exclusivement à la recherche des objets interactifs.

Occlumancie

En plus de tous ses autres cours, Dumbledore™ demande à Harry d'étudier cette matière avec le professeur Rogue™. Celle-ci permet d'empêcher les autres sorciers de lire dans ses pensées et sa mémoire.

- Utilise ta baguette pour forcer la baguette de Rogue à revenir au centre en appuyant sur ⇧/⇩/⇦/⇨ dans la direction dans laquelle tu souhaites déplacer sa baguette

Sauvegarde et chargement

Harry Potter et l'Ordre du Phénix™ utilise une fonction de sauvegarde automatique. Lorsque tu commences une partie, tu as la possibilité de désactiver cette option.

- Pour sauvegarder ta partie, sélectionne SAUVEGARDER AVENTURE. Clique ensuite sur un emplacement de sauvegarde pour le sélectionner. Dans le menu Pause, sélectionne CONTINUER pour retourner au jeu.
- Pour charger une partie dans le Menu principal, clique sur CONTINUER AVENTURE, puis sur la partie que tu souhaites charger.

Depannage

Support technique en ligne

Pour plus d'informations concernant l'utilisation de ce jeu, veuillez vous rendre sur notre support technique en ligne à l'adresse **http://www.electronicarts.fr,** rubrique Aide technique, pour consulter les dernières solutions techniques et pour pouvoir nous envoyer vos questions techniques.

Pour plus d'informations sur l'utilisation d'EA Link, assurez-vous que le logiciel EA Link est en cours d'exécution, puis sélectionnez Aide en haut de la fenêtre EA Link pour accéder à la section Aide.

Support hors ligne

Ce jeu inclut un fichier de support technique pour vous aider à résoudre vos éventuels problèmes. Le fichier de support technique se trouve dans le même dossier que celui du jeu. Vous pouvez également obtenir de l'aide via notre Service Consommateurs (voir la partie Service Consommateurs ci-dessous).

Problemes d'execution du jeu

- Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents.

Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur **http://www.nvidia.fr** pour vous les procurer.

Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur **http://ati.amd.com/support/driver-fr.html** pour pour vous les procurer.

- Si vous utilisez la **version disque** de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site **www.microsoft.com/directx** (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.



Astuces generales de depannage

- Si vous possédez la **version disque** de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de «démarrage automatique».
- Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo à partir du menu «options» du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.
- Pour des performances de jeu optimales, vous pouvez désactiver votre antivirus (sauf pour le jeu en ligne) ou les applications d'arrière-plan de Windows. Assurez-vous cependant de bien relancer votre antivirus après avoir quitté le jeu.

Service consommateurs

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site **http://www.electronicarts.fr**, rubrique «Aide technique».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique «Aide en ligne». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre service consommateurs qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre service consommateurs pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €/min depuis un poste fixe)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre service consommateurs pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9 €/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur «Exécuter…». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur «OK».
2. Cliquez sur «Enregistrer toutes les informations…» afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Consommateurs d'Electronic Arts.

   Remarque : le Service consommateurs ne propose pas de codes ou de solutions de jeu.

   Remarque : si vous avez acheté ce jeu sur EA Link, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf**

Suivez les dernieres nouveautes EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les informations officielles sur les jeux Electronic Arts ? Alors, inscrivez-vous pour recevoir chaque mois par e-mail notre newsletter *Ce mois-ci chez EA !* L'inscription est rapide et gratuite et vous permettra de connaître toutes les nouveautés en provenance des studios EA et d'obtenir des trucs et astuces pour vos jeux.

Rendez-vous donc sur le site :

www.electronicarts.fr

Si vous êtes déjà membre, tapez votre pseudo, votre mot de passe et suivez les indications. Profitez-en pour naviguer sur le site français d'Electronic Arts, consulter les informations sur les jeux EA disponibles ou à venir et pour télécharger des démos jouables, des vidéos, des bandes-annonces ou des patches.

Ces numéros sont uniquement accessibles depuis la France métropolitaine.

POUR ACCEDER AU SERVICE EN LIGNE, VOUS DEVEZ ENREGISTRER CE JEU AVEC LE CODE D'ENREGISTREMENT D'UTILISATEUR UNIQUE FOURNI. UN SEUL UTILISATEUR PEUT ENREGISTRER LE JEU. CONNEXION INTERNET REQUISE. POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LES CONDITIONS D'UTILISATION ET LES MISES A JOUR, RENDEZ-VOUS SUR **www.electronicarts.fr**. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES SERVICES EN LIGNE APRES UN PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR LE SITE **http://www.electronicarts.fr.**

Garantie limitee

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique *Retour après la garantie*, accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus «en l'état», ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le «Retour après la garantie».

Retour apres la garantie

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Service Consommateurs - **Electronic Arts France**
TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention :

Les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

Logiciel de jeu HARRY POTTER ET L'ORDRE DU PHENIX © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA et le logo EA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.

Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s08)

HARRY POTTER, les personnages, les noms et toutes les autres mentions qui s'y rapportent sont des marques commerciales et © de Warner Bros. Entertainment Inc.

Droits de publication Harry Potter © JKR.

LOGO WBIE, BOUCLIER WB : ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s08)

Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

EAF07706127MT

Avvertimento sull'epilessia

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcuni soggetti possono essere colti da attacchi epilettici o da perdita di coscienza quando sono esposti a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi.

Esiste la possibilità che questi soggetti siano colti da un attacco mentre guardano la televisione o usano alcuni videogiochi. Questo potrebbe accadere anche a individui senza precedenti medici legati a sintomi epilettici, o che non sono mai stati soggetti ad attacchi epilettici.

Se in passato tu o altri membri della tua famiglia avete manifestato dei sintomi riconducibili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consultate il medico prima di giocare.

Si consiglia ai genitori di sorvegliare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. In caso di sintomi come vertigini, vista annebbiata, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento e convulsioni, è indispensabile sospendere IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contattare il medico.

Precauzioni da seguire durante il gioco

- Non stare troppo vicino allo schermo: siedi distante dal monitor, tanto quanto te lo permette la lunghezza dei cavi di collegamento.
- Cerca di utilizzare i videogiochi su schermi di piccole dimensioni.
- Non giocare quando sei stanco o dopo aver dormito poco.
- Gioca sempre in ambienti illuminati adeguatamente.
- Riposati un minimo di 10/15 minuti per ogni ora di gioco.

Installare e usare il gioco

Per gli utenti con supporto ottico

Per installare il gioco, inserisci il supporto ottico nell'apposita unità e segui le istruzioni sullo schermo.

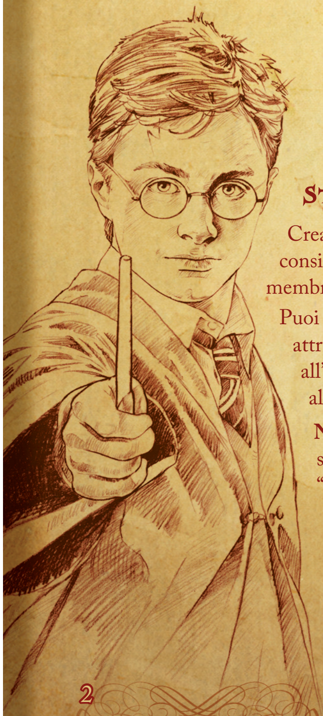
Dopo l'installazione del gioco, puoi avviarlo dal relativo menu di AutoPlay o individuarlo attraverso il menu **Start > Programmi** (o **Tutti i programmi**) che si trova nell'angolo inferiore sinistro dello schermo.

Per gli utenti con EA Link

Puoi accedere alle istruzioni di gioco/installazione attraverso la sezione Guida all'interno di EA Link.

Sommario

L'anno scolastico più pericoloso per Harry 3
Elenco completo dei comandi 4
Preparazione del gioco 4
Lanciare incantesimi 5
Esercito di Silente 6
Alla scoperta di Hogwarts™ 6
Occlumanzia 10
Salvare e caricare 10



Stai al gioco e registrati con EA!

Crea un account membro EA e registra il gioco per ricevere da EA consigli strategici e codici gratuiti per vincere. Creare un account membro EA e registrare il gioco è facile e veloce!

Puoi eseguire la registrazione durante la procedura di installazione o attraverso il collegamento della registrazione elettronica che trovi all'interno del menu di avvio. In alternativa, visita il nostro sito web all'indirizzo **www.gamereg.ea.com** ed esegui la registrazione.

Nota: registrando il gioco con il tuo account membro EA, salverai una copia del tuo numero di serie per PC nella sezione "My Account" ("Il mio account") per tuo riferimento futuro.

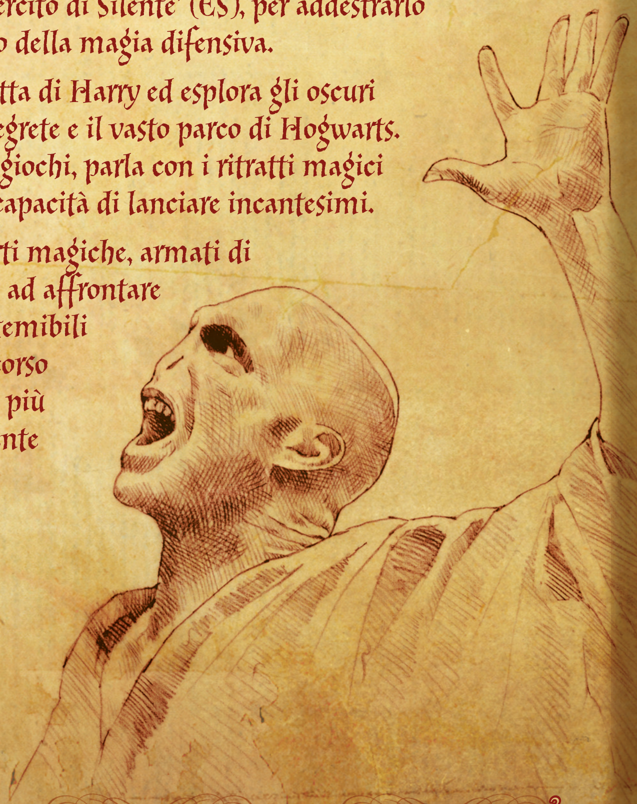
L'anno scolastico più pericoloso per Harry

Dall'attacco del Dissennatore™ a Little Whinging alle epiche battaglie al Ministero della Magia, vivi le tormentate avventure del quinto anno di Harry alla Scuola di Magia e Stregoneria di Hogwarts.

Con la comunità magica che rifiuta di credere al ritorno di Voldemort™, Harry raduna un piccolo gruppo di studenti, poi battezzato l'"Esercito di Silente' (ES), per addestrarlo segretamente all'uso della magia difensiva.

Impugna la bacchetta di Harry ed esplora gli oscuri corridoi, le stanze segrete e il vasto parco di Hogwarts. Cimentati nei minigiochi, parla con i ritratti magici e perfeziona le tue capacità di lanciare incantesimi.

Studia a fondo le arti magiche, armati di coraggio e preparati ad affrontare Voldemort e i suoi temibili Mangiamorte, nel corso dell'anno scolastico più pericoloso e avvincente della vita di Harry.



Elenco completo dei comandi

Muoviti/Spostati lateralmente/Sali	**A/S/D/W** (premi MAIUSC per muoverti più rapidamente mentre ti sposti lateralmente o quando sali)
Corri	Tieni premuto MAIUSC mentre premi **A/S/D/W**
Estrai la bacchetta	Pulsante sinistro del mouse
Lancia un incantesimo	Muovi il mouse mentre tieni premuto il pulsante sinistro (consulta pagina 5 per informazioni su come utilizzare la bacchetta)
Cambia bersaglio	Pulsante sinistro del mouse/Pulsante destro del mouse
Parla con un personaggio/ Comando azione	**BARRA SPAZIATRICE/INVIO**
Centra la visuale dietro Harry	C
Punta una persona (bacchetta estratta)	Pulsante destro del mouse

Comandi della Mappa del Malandrino

Visualizza la Mappa del Malandrino	TAB
Visualizza le destinazioni sulla mappa	[illegible]
Visualizza le missioni	
Scorri le destinazioni o le persone	[illegible]/[illegible] o usa il mouse
Seleziona un luogo o una persona sulla mappa	INVIO o usa il mouse

Preparazione del gioco



Nel menu principale, puoi iniziare una NUOVA AVVENTURA o selezionare CONTINUA L'AVVENTURA per riprenderne una precedentemente salvata.

Prima di iniziare, puoi impostare il livello di difficoltà, selezionare il metodo di controllo preferito e attivare e disattivare i sottotitoli.

Lanciare incantesimi

Per difendere se stesso e i suoi compagni, completare le missioni ed esplorare Hogwarts, Harry deve lanciare incantesimi di ogni genere. Per padroneggiarli, Harry dovrà eseguire dei gesti con la bacchetta, gesti che apprenderà nel corso della partita. Se non ricordi come lanciare un incantesimo, puoi rivedere tutti i gesti che hai già appreso consultando Elenco incantesimi, dal menu di pausa.

Incantesimi normali



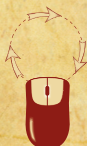
Wingardium Leviosa
Utilizzato per sollevare e spostare un oggetto.



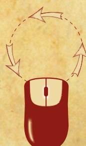
Accio™
Utilizzato per attirare un oggetto a te.



Depulso
Utilizzato per allontanare un oggetto da te.



Reparo
Utilizzato per riparare un oggetto rotto.

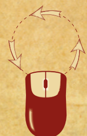


Reducto
Utilizzato per mandare in frantumi un oggetto.



Incendio
Utilizzato per dare fuoco a un oggetto.

Incantesimi d'attacco



Stupeficium
Utilizzato per schiantare un avversario.



Rictusempra
Incantesimo di Solletico. Può essere usato contro oggetti animati.



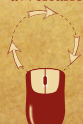
Expelliarmus
Utilizzato per disarmare un avversario.



Protego
Utilizzato per deviare tutti gli incantesimi lanciati contro di te.



Levicorpus
Farà levitare l'avversario per un breve periodo di tempo.



Petrificus Totalus
Utilizzato per paralizzare un avversario.

Esercito di Silente

Dato che la Umbridge™ ha proibito agli studenti di fare pratica con gli incantesimi di Difesa contro le Arti Oscure (DAO), Hermione è riuscita a convincere Harry a prendere in mano la situazione. Harry e un piccolo gruppo di amici, noto come Esercito di Silente (ES), iniziano a incontrarsi in segreto nella Stanza delle Necessità. Gli incantesimi che imparano consentiranno inoltre ai ragazzi di prepararsi per i G.U.F.O. e a un eventuale confronto con Voldemort e i suoi Mangiamorte.

Guida Harry nell'esplorazione di Hogwarts per reclutare tutti i membri dell'ES e insegna a tutti gli incantesimi di Difesa contro le Arti Oscure nella Stanza delle Necessità.

Alla scoperta di Hogwarts

Quando Harry non addestra gli altri studenti e non si allena in Difesa contro le Arti Oscure, può girovagare per Hogwarts, alla ricerca dei suoi magici segreti.

Mappa del Malandrino



Usa la mappa del Malandrino per trovare personaggi, missioni e luoghi all'interno del gioco.

Premi **TAB** per accedere alla mappa.

Premi per visualizzare i luoghi sulla mappa.

Premi per visualizzare le missioni attive, nella scheda sulla destra della mappa. A questo punto seleziona il nome della persona che cerchi, per scoprire dove si trova all'interno del castello.

Premi i tasti freccia / o usa il mouse per scorrere un elenco.

Premi INVIO con una missione o una destinazione evidenziata per sapere dove si trovano sulla mappa, in relazione alla posizione attuale di Harry.

Suggerimento

Se non sai dove andare, apri la Mappa del Malandrino e scegli la destinazione o la missione che vuoi localizzare. A questo punto torna al gioco e segui le impronte, che ti guideranno nella giusta direzione.

Elementi da scoprire

Sparsi per tutto il castello ci sono molti oggetti con i quali Harry può interagire. Prova a lanciare degli incantesimi sui vari oggetti. Quando Harry scopre questi oggetti, guadagna dei punti esplorazione. Una volta accumulati abbastanza punti esplorazione, Harry sblocca degli oggetti nella Stanza dei premi.

Suggerimento
Durante le tue esplorazioni nel castello, potresti imbatterti in alcuni oggetti rotti. Lancia l'incantesimo *Reparo* per rimettere tutto a posto in un baleno.

Missioni

Per spostarsi a Hogwarts e organizzare l'Esercito di Silente, Harry dovrà parlare con studenti, insegnanti, fantasmi e gargoyle, portando a termine svariate missioni per loro conto. Completa le missioni che ti verranno assegnate e potrai ottenere qualcosa in cambio!



Ritratti di Hogwarts

I ritratti magici sparsi per Hogwarts sono a guardia di una serie di scorciatoie magiche, che Harry può utilizzare per spostarsi rapidamente da un punto all'altro del castello. Per riuscire a superare un ritratto, però, Harry deve scoprire una parola d'ordine, completando una missione o risolvendo un enigma.

Suggerimento
Cerca le coppie di ritratti. Se trovi lo stesso ritratto in due aree diverse del castello, solitamente significa che puoi usarlo per spostarti velocemente da un punto all'altro. Per farlo, però, avrai bisogno della parola d'ordine.

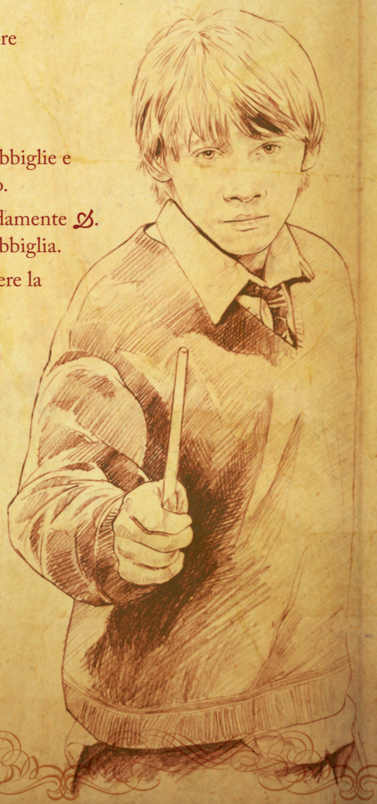
Giochi Magici

Metti alla prova le tue capacità contro i migliori giocatori di ogni Casa di Hogwarts. Se riuscirai a battere i migliori a Spara Schiocco, Gobbiglie e scacchi magici, otterrai dei punti esplorazione.

Scacchi Magici

Gli scacchi magici sono simili a quelli dei Babbani, solo che i vari pezzi eseguono i comandi dei giocatori e si affrontano in battaglia per distruggere il pezzo avversario. Avvicinati a una coppia di studenti intenti a giocare a scacchi magici e premi la BARRA SPAZIATRICE per sfidare uno di loro.

- Premi ⊘/⋎/⊘/ per spostare la zona evidenziata, quindi premi INVIO per selezionare il pezzo.
- Premi ⊘/⋎/⊘/ per spostare la zona evidenziata, quindi premi INVIO per selezionare la posizione dove muovere il pezzo.
- Premi **A/S/D/W** per riposizionare la visuale e ottenere un'inquadratura migliore della scacchiera.



Gobbiglie

Avvicinati a una coppia di studenti intenti a giocare a Gobbiglie e premi la BARRA SPAZIATRICE per sfidare uno di loro.

- Per colpire una Gobbiglia, premi ⋎ e poi premi rapidamente ⊘. Più a lungo tieni premuto ⋎, più forte colpisci la Gobbiglia.
- Premi **A/S/D/W** per riposizionare la visuale e prendere la mira per il colpo.

Ci sono tre modi per giocare e vincere a Gobbiglie. Sarà l'avversario di Harry a definire le regole, prima dell'inizio della partita.

Regole tradizionali	Butta fuori dal cerchio più Gobbiglie del tuo avversario.
Regole Fossa del Serpente	Porta le tue Gobbiglie più vicino alla fossa rispetto a quelle dell'avversario.
Regole Jack Gobbiglia	Porta le tue Gobbiglie più vicino a Jack rispetto a quelle dell'avversario.

Spara Schiocco

Avvicinati a uno studente che gioca a Spara Schiocco e premi la BARRA SPAZIATRICE per prendere parte alla partita.

Ci sono due modi per giocare a Spara Schiocco. In una versione devi accoppiare le carte:

- Premi **A/S/D/W** per spostare la zona evidenziata.
- Premi INVIO per selezionare una carta. Quando trovi due carte uguali, le vinci.

Nell'altra versione vinci le coppie scoperte premendo BARRA SPAZIATRICE/INVIO quando due carte uguali compaiono consecutivamente.

Stanza dei premi

Quando Harry ottiene punti esplorazione a sufficienza, può accedere alla Stanza dei premi. In questa stanza, può vedere tutti i premi che ha sbloccato e scoprire cosa ha bisogno per sbloccare i vari contenuti disponibili.

Menu di pausa e opzioni

Buona parte delle opzioni di gioco sono auto-esplicative. Quelle che richiedono degli approfondimenti sono riportate di seguito.

Informazioni sul gioco

Sconfiggere altri giocatori nei giochi magici e scoprire tutte le parole d'ordine dei ritratti: in *Harry Potter e l'Ordine della Fenice™* le cose da fare non mancano di certo! Questa schermata ti permette di sapere che cos'hai ottenuto e quali sfide ancora ti attendono.

Elenco incantesimi

Se ti dimentichi come lanciare qualche incantesimo, nell'Elenco incantesimi puoi trovare la descrizione di tutti i movimenti da compiere.

- Premi ⌥/ o usa il mouse per cliccare sulle frecce destra/sinistra e spostarti fra incantesimi normali e incantesimi d'attacco.

Giornata senza fine

Se non hai trovato tutto quello che c'era da scoprire (puoi sapere che cosa ti manca consultando la schermata Informazioni sul gioco, nel menu di pausa), puoi proseguire la GIORNATA SENZA FINE, una volta completata l'avventura principale: il tuo unico obiettivo sarà quello di scoprire tutti gli oggetti.

Occlumanzia

Oltre alle normali lezioni di Harry, Silente™ gli chiede di studiare anche questa materia insieme al professor Piton™, per riuscire a impedire agli altri maghi di avere accesso ai suoi pensieri e ai suoi ricordi.

- Usa la tua bacchetta per riportare al centro quella di Piton, premendo ⬉/⬈/⬋/⬊ nella direzione verso la quale vuoi spostare la bacchetta di Piton.

Salvare e caricare

Harry Potter e l'Ordine della Fenice™ utilizza una funzione di autosalvataggio. Quando cominci a giocare, hai la possibilità di disattivare questa funzione.

- Per salvare la partita, scegli SALVA L'AVVENTURA nel menu di pausa. Quindi clicca per selezionare uno slot di salvataggio. Nel menu di pausa, scegli CONTINUA per tornare alla partita.
- Per caricare una partita, clicca su CONTINUA L'AVVENTURA nel menu principale e, quindi, sulla partita da caricare.

Risoluzione di problemi

Centro di supporto online

Se dovessero verificarsi problemi di funzionamento del gioco, visita il nostro centro di supporto online all'indirizzo **http://support.electronicarts.co.uk**: potrai visualizzare le più recenti domande frequenti per la risoluzione di problemi e inviarci i tuoi quesiti online per ricevere supporto tecnico (in inglese).

Per i consigli sulla risoluzione di problemi con EA Link, assicurati che EA Link sia in esecuzione e seleziona "Guida" nella parte superiore della finestra di EA Link per visitare la relativa sezione.

Supporto offline

Il gioco include un file di supporto tecnico per aiutarti a risolvere problemi. Puoi trovare questo file nella stessa cartella del gioco. Puoi inoltre ricevere supporto attraverso l'assistenza tecnica (consulta la sezione *Assistenza tecnica* più avanti).

Problemi di funzionamento del gioco

- Assicurati che il tuo computer soddisfi i requisiti minimi di sistema richiesti dal gioco e di avere installato i più recenti driver per la scheda video e la scheda audio.
- Per le schede video NVIDIA, visita **www.nvidia.com** per individuare e scaricare il driver.
- Per le schede video ATI, visita **www.ati.amd.com** per individuare e scaricare il driver.
- Se usi la **versione su supporto ottico** del gioco, prova a reinstallare DirectX dal supporto ottico. Tipicamente si trova nella cartella "DirectX" all'interno di quella di radice del supporto. Se hai accesso a Internet, puoi visitare **www.microsoft.com/directx** per scaricare la versione più recente di DirectX.

Consigli generici per la risoluzione di problemi

- Se possiedi la **versione su supporto ottico** del gioco e la schermata di AutoPlay non appare automaticamente per installare/giocare, clicca con il destro sull'icona del lettore di supporti ottici che si trova all'interno della cartella "Risorse del computer" e seleziona **AutoPlay**.
- Se il gioco funziona lentamente, prova a ridurre la qualità di alcune delle impostazioni video dal menu delle opzioni del gioco. Spesso ridurre la risoluzione dello schermo può migliorare le prestazioni.
- Per ottenere prestazioni ottimali durante il gioco, potrebbe essere utile disabilitare altri processi simultanei o le applicazioni antivirus in esecuzione all'interno di Windows. Tuttavia, assicurati di riavviare tali applicazioni antivirus dopo aver finito di giocare.



Assistenza tecnica

Puoi contattare l'assistenza clienti di Electronic Arts al numero telefonico

848.800.729

(dal lunedì al venerdì, dalle 9.00 alle 18.00), oppure collegarti al nostro sito

www.electronicarts.it

e consultare la sezione "Assistenza clienti".

È inoltre possibile raggiungerci via e-mail all'indirizzo

servizio-clienti@electronicarts.it

Dalla Svizzera chiama il numero telefonico 0900 900 998 (CHF 1,19/min).

N.B.: il servizio riguarda esclusivamente problematiche tecniche e informazioni sui nostri prodotti e NON fornisce soluzioni o trucchi per alcun gioco.

Nota: se hai acquistato il gioco attraverso EA Link, puoi accedere all'accordo di licenza con l'utente finale all'indirizzo **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/it/eula.pdf**

Garanzia

Nota: la seguente garanzia è valida solo per i prodotti venduti al dettaglio e non per quelli venduti online attraverso EA Link.

Garanzia limitata

Electronic Arts garantisce all'acquirente originario di questo prodotto che i supporti su cui sono registrati i programmi saranno esenti da difetti di materiale o di lavorazione per 90 giorni dalla data dell'acquisto. Durante tale periodo, sarà possibile sostituire i supporti riportando il prodotto originale presso il rivenditore ove è stato acquistato, corredato dalla relativa prova di acquisto, da una descrizione dei difetti, dai supporti difettosi e dall'indirizzo dell'acquirente stesso. Electronic Arts sostituirà i supporti danneggiati, scorte di magazzino permettendo.

Questa garanzia è supplementare e non influisce in alcun modo sui diritti legali dell'acquirente.

Questa garanzia non si applica ai programmi software, che sono forniti "così come sono", né ai supporti che siano stati soggetti a uso improprio, deterioramento eccessivo o danni.

In caso di malfunzionamento di qualunque genere, NON spedire il supporto elettronico a Electronic Arts, ma contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

Software HARRY POTTER E L'ORDINE DELLA FENICE © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA e il logo EA sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Tutti i diritti riservati.



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.

(s08)

Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

EAI07706127MT

Epilepsie-Warnung

Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

Vorsichtsmassnahmen während der Benutzung

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

Installation und Ausführung des Spiels

CD-Benutzer

Möchtest du das Spiel installieren, lege die CD/DVD in dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk ein und folge den Bildschirmanweisungen.

Nach der Installation kannst du das Spiel über die Autoplay-Funktion automatisch starten. Ist die Autoplay-Funktion auf deinem Computer nicht aktiviert, klicke in der linken unteren Bildschirmecke auf START und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag PROGRAMME (oder ALLE PROGRAMME).

Benutzer von EA Link

Weitere Informationen zur Installation bzw. Ausführung des Spiels findest du im Hilfebereich von EA Link.

INHALT

Harrys bisher gefährlichstes Jahr 3
Vollständige Steuerung 4
Vorbereitungen 4
Zaubern 5
Dumbledores Armee 6
Hogwarts™ erkunden 6
Okklumentik 10
Speichern und Laden 10

Bleib im Spiel und registriere dich bei EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und –tricks von EA zu erhalten - es ist schnell, es ist einfach!

Du kannst dich entweder während der Installation oder über den Link für die elektronische Registrierung im START-Menü deines Spiels registrieren. Oder du gehst auf unsere Website unter **www.gamereg.ea.com** und meldest dich dort an.

Hinweis: Registrierst du dieses Spiel unter deinem EA-Mitgliedskonto, wird in deinen EA-Kontodetails eine Sicherungskopie der Seriennummer des Spiels gespeichert, so dass du dich in Zukunft darauf beziehen kannst.

Hinweis: Wähle bei Start des Spiels im Sprachauswahl-Bildschirm die gewünschte Sprache.

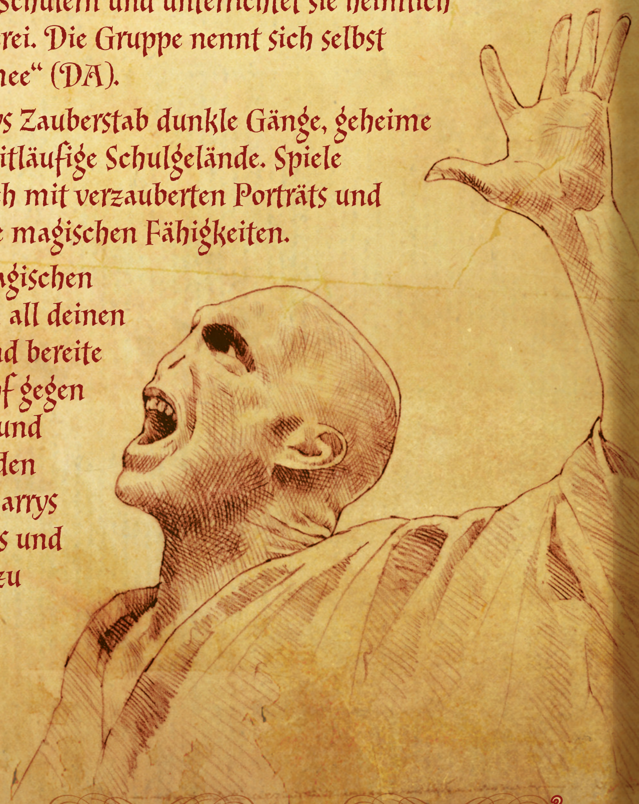
Harrys bisher gefährlichstes Jahr

Erlebe die atemberaubende Spannung von Harrys fünftem Schuljahr in der Hogwarts-Schule für Hexerei und Zauberei, angefangen beim Angriff der Dementoren™ in Little Whinging bis hin zu den epischen Kämpfen im Zaubereiministerium.

Da die Gemeinschaft der Zauberer nicht wahrhaben will, dass Lord Voldemort™ zurückgekehrt ist, rekrutiert Harry eine kleine Gruppe von Schülern und unterrichtet sie heimlich in defensiver Zauberei. Die Gruppe nennt sich selbst „Dumbledores Armee" (DA).

Erkunde mit Harrys Zauberstab dunkle Gänge, geheime Räume und das weitläufige Schulgelände. Spiele Mini-Games, sprich mit verzauberten Porträts und perfektioniere deine magischen Fähigkeiten.

Verbessere deine magischen Fähigkeiten, nimm all deinen Mut zusammen und bereite dich auf den Kampf gegen Lord Voldemort™ und seine furchterregenden Todesser vor, um Harrys bisher gefährlichstes und schwierigstes Jahr zu überstehen.



Vollständige Steuerung

Bewegen/Seitwärtsschritte/Klettern	**W/A/S/D** (SHIFT drücken, um schneller zur Seite zu gehen bzw. zu klettern)
Laufen	SHIFT gedrückt halten und gleichzeitig **W/A/S/D** drücken
Zauberstab rausholen/wegstecken	Linke Maustaste
Zauber wirken	Linke Maustaste gedrückt halten und Maus bewegen (Weitere Informationen erhältst du auf S. 5.)
Ziel wechseln	Linke Maustaste/Rechte Maustaste
Mit Charakter sprechen/Aktions-Taste	LEERTASTE/ENTER
Kamera hinter Harry zentrieren	**C**
Charakter anvisieren (mit Zauberstab)	Rechte Maustaste

Befehle für die Karte des Rumtreibers

Karte des Rumtreibers betrachten	**TAB**
Zielorte ansehen	⇦
Aufgaben ansehen	⇨
Durch Zielorte oder Aufgaben blättern	⇧/⇩ oder mit der Maus
Aufgabe oder Zielort auf Karte wählen	ENTER oder mit der Maus

Vorbereitungen



Starte im Hauptmenü ein NEUES ABENTEUER oder wähle ABENTEUER FORTSETZEN, um ein gespeichertes Spiel fortzusetzen.

Vor Spielbeginn kannst du eine Schwierigkeit wählen, einen Controller wählen und die Untertitel EIN oder AUS stellen.

Zaubern

Harry muss die verschiedensten Zauber verwenden, um sich und seine Freunde zu verteidigen, Missionen abzuschließen und Hogwarts zu erkunden. Während des Spiels lernt Harry, wie er seinen Zauberstab schwenken muss, um Zauber zu wirken. Hast du einmal vergessen, wie ein Zauber ausgeführt wird, kannst du ihn dir in der Zauberliste des Pausemenüs noch einmal ins Gedächtnis rufen.

Alltagszauber



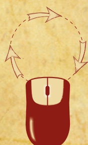
Wingardium Leviosa
Wird verwendet, um ein Objekt anzuheben und es zu bewegen.



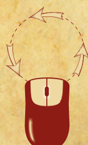
Accio™
Wird verwendet, um ein Objekt zu dir zu ziehen.



Depulso
Wird verwendet, um ein Objekt von dir wegzudrücken.



Reparo
Wird verwendet, um ein kaputtes Objekt zu reparieren.

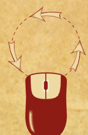


Reductio
Wird verwendet, um ein Objekt zu zerstören.



Incendio
Wird verwendet, um ein Objekt anzuzünden.

Duellzauber (Kampf)



Stupor
Wird verwendet, um einen Gegner zu betäuben.



Rictusempra
Kitzelfluch, der gegen belebte Objekte eingesetzt werden kann.



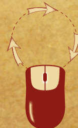
Expelliarmus
Wird verwendet, um einen Gegner zu entwaffnen.



Protego
Wird verwendet, um einen auf dich gewirkten Fluch abzuwehren.



Levicorpus
Hebt einen Gegner kurzfristig in die Luft.



Petrificus Totalus
Wird verwendet, um einen Gegner bewegungsunfähig zu machen.

Dumbledores Armee

Da Umbridge™ es den Schülern nicht gestattet, Verteidigung gegen die dunklen Künste-Zauber zu üben, nimmt Harry nach ein wenig Überzeugungsarbeit seiner Freundin Hermine die Sache schließlich selbst in die Hand. So kommt es, dass Harry sich mit einer kleinen Gruppe von Schülern mit dem Namen „Dumbledores Armee" (die DA) heimlich im Raum der Wünsche trifft. Diese Treffen helfen den jungen Zauberern jedoch auch, sich auf ihre ZAGs vorzubereiten und für die Konfrontation mit Voldemort und seinen Todessern zu wappnen.

Erkunde Hogwarts, um alle Mitglieder der DA zu rekrutieren, und unterrichte sie anschließend im Raum der Wünsche in Verteidigung gegen die dunklen Künste.

Hogwarts erkunden

Wenn Harry einmal nicht andere Schüler unterrichtet oder Verteidigung gegen die dunklen Künste übt, kann er Hogwarts erkunden, um dem Schloss einige seiner magischen Geheimnisse zu entlocken.

Karte des Rumtreibers



Verwende die Karte des Rumtreibers, um Charaktere, Aufgaben und Orte im Spiel zu finden.

Drücke **TAB**, um auf die Karte zuzugreifen.

Drücke ⇦, um Orte auf der Karte einzublenden.

Drücke ⇨, um die aktuellen Aufgaben aus der Tabelle rechts auf der Karte anzuzeigen. Wähle dann den Namen des Charakters, den du finden möchtest, um zu erfahren, wo er sich aufhält.

Mit ⇧/⇩ oder der Maus kannst du durch Listen scrollen.

Drücke ENTER, nachdem du eine Aufgabe oder einen Zielort markiert hast, damit diese auf der Karte eingeblendet werden, so dass die Entfernung zwischen Harry und seinem Ziel sichtbar wird.

Tipp:
Weißt du einmal nicht, in welche Richtung du gehen sollst, greife auf die Karte des Rumtreibers zu und wähle den gewünschten Ort bzw. die gewünschte Aufgabe. Kehre dann zum Spiel zurück und folge den Fußabdrücken; sie zeigen dir den Weg.

Entdeckerpunkte

Überall im Schloss sind Objekte verstreut, mit denen Harry interagieren kann. Wirke Zauber auf unterschiedliche Objekte, denn schließlich kann man nie wissen, was man findet! Enthüllt Harry solche Objekte, erhält er Entdeckerpunkte. Besitzt er genügend Entdeckerpunkte, werden verschiedene Objekte im Raum der Belohnungen freigeschaltet.

Tipp:
Auf deiner Entdeckungstour durch das Schloss stößt du auf zerstörte Objekte. Setze sie mit *Reparo* wieder zusammen.

Missionen

Harry muss mit Schülern, Lehrern, Porträts, Geistern und Wasserspeiern sprechen und Aufgaben für sie erledigen, um in Hogwarts voranzukommen und Dumbledores Armee zusammenzutrommeln. Erfülle ihre Aufgaben, und sie werden dich vielleicht belohnen!



Hogwarts-Porträts

Hinter den verzauberten Porträts des Schlosses befinden sich Abkürzungen, die Harry benutzen kann, um schnell von einem Teil des Schlosses in einen anderen Teil zu gelangen. Die Porträts gewähren Harry jedoch nur dann Einlass, wenn er das Passwort kennt. Die Passwörter erfährt Harry, wenn er Aufgaben erfüllt oder Rätsel löst.

Tipp:
Halte Ausschau nach gleichen Porträts. Findest du das gleiche Porträt an zwei verschiedenen Orten, sind diese beiden Porträts wahrscheinlich durch einen Geheimgang verbunden.
Du musst jedoch das Passwort kennen, um die Abkürzung benutzen zu können.

Zaubererspiele

Tritt gegen die besten Spieler aller Hogwarts-Häuser an. Besiegst du die Champions im Knallpoker, Koboldstein und Zaubererschach, erhältst du Entdeckerpunkte.

Zaubererschach

Zaubererschach wird so ähnlich wie Muggel-Schach gespielt, allerdings folgen die Spielfiguren den Befehlen des Spielers und bekämpfen sich aufs Heftigste. Geh auf Schüler zu, die Zaubererschach spielen, und drücke die LEERTASTE, um einen von beiden zu einer Schachpartie herauszufordern.

- Markiere mit ⇧/⇩/⇦/⇨, eine Figur und drücke ENTER, um die Figur zu wählen.
- Markiere mit ⇧/⇩/⇦/⇨ ein Feld und drücke ENTER, um die Figur auf das gewählte Feld zu ziehen.
- Drücke **W/A/S/D**, um die Kamera neu auszurichten und somit einen besseren Überblick über das Brett zu erhalten.

Koboldstein

Geh auf Schüler zu, die Koboldstein spielen, und drücke die LEERTASTE, um einen von beiden zu einem Spiel herauszufordern.

- Drücke ⇩ und dann schnell ⇧, um den Koboldstein zu schnippen. Je länger du ⇩ gedrückt hältst, desto fester wird der Stein geschnipst.
- Mit **W/A/S/D** kannst du die Kamera neu ausrichten, um besser zu zielen.

Es gibt drei Koboldstein-Varianten. Harrys Gegner legt vor Spielbeginn die Regeln fest.

Traditionelles Koboldstein	Befördere mehr Koboldsteine aus dem Kreis als dein Gegner.
Schlangengruben-Koboldstein	Schnipse deine Koboldsteine näher an die Grube als dein Gegner.
Boccia-Koboldstein	Schnipse deine Koboldsteine näher an den Setzstein als dein Gegner.



Knallpoker

Geh auf einen Schüler zu, der Knallpoker spielt, und drücke die LEERTASTE, um in das Spiel einzusteigen.

Es gibt zwei Varianten von Knallpoker. In einer Variante musst du versuchen, Kartenpaare zu bilden:

- Markiere mit **W/A/S/D** eine Karte.
- Drücke ENTER, um die Karte zu wählen. Werden zwei gleiche Karten aufgedeckt, gehört das Kartenpaar dir.

Bei der anderen Variante gewinnst du den Kartenstapel, indem du die LEERTASTE/ENTER drückst, wenn zwei gleiche Karten direkt nacheinander erscheinen.

Raum der Belohnungen

Der Raum der Belohnungen wird verfügbar, wenn Harry Entdeckerpunkte erhält. In diesem Raum befinden sich alle freigeschalteten Belohnungen. Dort kannst du auch nachsehen, was Harry tun muss, um weitere Belohnungen freizuschalten.

Pausemenü und Optionen

Die meisten Spieloptionen bedürfen keiner weiteren Erklärung. Alle anderen werden nachfolgend erläutert.

Spielinfo

In *Harry Potter und der Orden des Phönix*™ gibt es eine ganze Menge zu tun: Besiege andere Spieler in den Zaubererspielen, finde die Porträtpasswörter und noch viel mehr ... In diesem Bildschirm erfährst du, was du bisher erreicht hast und welche Aufgaben du noch erledigen musst.

Zauberliste

Hast du einmal vergessen, wie ein Zauber ausgeführt wird, kannst du ihn dir in der Zauberliste noch einmal ins Gedächtnis rufen.

- Drücke ⇦/⇨ oder klicke mit der Maus auf die Links-/Rechts-Pfeile, um zwischen Alltagszaubern und Duellzaubern (Kampf) zu wechseln.

Ein Endloser Tag

Hast du noch nicht alle Objekte gefunden (in der Spielinfo des Pausemenüs kannst du nachsehen, welche Dinge dir noch fehlen), kannst du das Spiel im Modus ENDLOSER TAG fortsetzen, nachdem du die Geschichte abgeschlossen hast, um dich einzig und alleine auf die Suche dieser Schätze zu konzentrieren.

Okklumentik

Zusätzlich zu allen anderen Schulaufgaben bittet Professor Dumbledore™ Harry, dieses Fach mit Professor Snape™ zu belegen, um zu lernen, wie man andere Zauberer davon abhält, sich seiner Gedanken und Erinnerungen zu bemächtigen.

- Dränge Snapes Zauberstab zurück ins Zentrum, indem du ⇧/⇩/⇦/⇨ in die Richtung drückst, in die du Snapes Stab drängen möchtest.

Speichern und Laden

Harry Potter und der Orden des Phönix™ speichert automatisch. Zu Beginn des Spiels kannst du die automatische Speicherung deaktivieren.

- Wähle im Pausemenü ABENTEUER SPEICHERN, um dein Spiel zu speichern. Klicke, um einen Speicherplatz zu wählen. Wähle im Pausemenü FORTFAHREN, um zum Spiel zurückzukehren.
- Möchtest du ein Spiel laden, wähle im Hauptmenü ABENTEUER FORTSETZEN, und klicke dann auf das gewünschte Spiel.

Fehlerbehebung

Online-Support

Treten bei der Ausführung dieses Spiels Probleme auf, besuche unser Direkthilfe Center auf der Website **http://support.electronicarts.de**. Dort findest du Antworten auf häufig gestellte Fragen und kannst uns deine Probleme online schildern.
Brauchst du Hilfe zu EA Link, starte zunächst EA Link und wähle am oberen Rand des EA Link-Fensters die Option HILFE, um das Hilfesystem aufzurufen.

Offline-Support
Dieses Spiel enthält eine Kundendienstdatei für die Lösung möglicher Probleme. Du findest die Datei im Ordner des Spiels. Darüber hinaus stehen dir unsere Kundendienstmitarbeiter bei auftretenden Problemen zur Seite. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt *Kundendienst*.

Probleme bei der Ausführung des Spiels



- Vergewissere dich, dass dein Computer die Mindestanforderungen des Spiels erfüllt und du aktuelle Grafik- und Soundtreiber installiert hast.

  Aktuelle Treiber für Grafikkarten von NVIDIA findest du auf der Website **www.nvidia.de**.

  Aktuelle Treiber für Grafikkarten von ATI findest du auf der Website **www.ati.amd.com**.
- Führst du die CD-/DVD-Version des Spiels aus, installiere DirectX von der CD/DVD erneut. Du findest DirectX normalerweise im DirectX-Ordner im Stammverzeichnis der CD/DVD. Hast du Zugang zum Internet, kannst du dir unter **www.microsoft.com/directx** die aktuellste DirectX-Version herunterladen.

Allgemeine Tipps zur Fehlerbehebung

- Erscheint der Autoplay-Bildschirm (**CD-/DVD-Version**) nicht automatisch, rechtsklicke im Arbeitsplatz-Fenster auf dein CD-/DVD-ROM-Laufwerk und wähle im nun erscheinenden Menü den Eintrag „Autoplay“ aus.
- Läuft das Spiel sehr langsam, senke im Optionen-Menü die Qualität einiger Grafikeinstellungen. Die Verringerung der Bildschirmauflösung wirkt sich häufig positiv auf die Leistung des Spiels aus.
- Deaktiviere im Hintergrund ausgeführte Anwendungen (Virenscanner, Downloadmanager, Spracherkennungsprogramme, Teamspeak, ICQ oder Messenger und ähnliches), um die Leistung des Spiels zu optimieren. Vergiss aber nicht, deinen Virenscanner nach der Spielsitzung wieder zu aktivieren!

Technischer Kundendienst – Können wir helfen?

Das Spiel enthält eine Support-Datei, die dir bei der Behebung möglicher Probleme hilft. Sie bietet Lösungen für Probleme, die bei der Installation oder der Ausführung des Spiels auftreten können. Wenn du das Spiel bereits installiert hast, klicke in der Windows-Taskleiste auf START und wähle im nun erscheinenden Menü **Programme>** (oder **Alle Programme>**) **ELECTRONIC ARTS>** (oder **EA SPORTS>**). Die Support-Datei und das Spiel befinden sich im selben Ordner. Bitte suche in dieser Datei nach Lösungsmöglichkeiten, bevor du dich mit dem Kundendienst von EA in Verbindung setzt.

Hast du das Spiel noch nicht installiert, gehe bitte folgendermaßen vor:

Ausführung der Support-Datei (wenn du das Spiel nicht installiert hast):

1. Lege die Spiel-CD/-DVD in das Laufwerk ein.
2. Klicke auf START und wähle **Ausführen...**.
3. Gib im nun erscheinenden Eingabefeld **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ein und klicke auf OK. (Ersetze dabei „**D:**“ mit dem Laufwerksbuchstaben deines CD-/DVD-Laufwerks.)

Wenn du nicht sicher bist, ob dein System die auf der Verpackung des Spiels angegebenen Voraussetzungen erfüllt, kannst du deine Hardware mit dem Programm **dxdiag** überprüfen und die gesammelten Informationen zu einem detaillierten Bericht zusammenfassen lassen.

Wähle hierzu die Option ”Alle Informationen speichern” und lege diese Textdatei auf deinem Desktop ab. Diesen Systembericht in Textform kannst du dann online an deine ”Fragen an EA” anhängen, um eine schnellere Bearbeitung deiner Anfrage gewährleisten zu können.

Vorgehensweise:

1. Klicke auf START, wähle **Ausführen…** und gib im nun erscheinenden Eingabefeld **dxdiag** ein. Klicke anschließend auf OK.
2. Klicke auf ALLE INFORMATIONEN SPEICHERN, um eine Kopie des Berichts zu speichern. Bitte halte diesen Bericht bereit, wenn du dich an den Kundendienst von EA wendest.

Treten bei der Installation oder der Ausführung des Spiels weiterhin Probleme auf, besuche die Website **electronicarts.de**, klicke auf SUPPORT und wähle im nun erscheinenden Bildschirm „Zum Direkthilfe Center“. Die hier aufgelisteten Lösungsvorschläge werden auch von unseren Kundendienstmitarbeitern verwendet. Sie sind also präzise und aktuell. Gib nun das Produkt, die Plattform und deinen Suchtext ein, um Antworten auf deine Fragen zu suchen. Findest du keine Antworten, klicke auf FRAGEN AN EA, um dich mit unserem Technischen Kundendienst in Verbindung zu setzen. Einer unserer Mitarbeiter wird deine Frage dann schnellstmöglich bearbeiten.

Wenn du keinen Internetzugang hast oder lieber persönlich mit einem Techniker sprechen möchtest, steht dir unser Kundendienstteam zur Verfügung.

Electronic Arts Hotline Übersicht

Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20
(€ 0,25 pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30
(€ 1,25 pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651
(€ 0,45 pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(€ 1,08 pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 - 900 998
(CHF 1,19 pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 10.30-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-17.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(CHF 2,00 pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Hinweis: Falls du dieses Spiel über EA Link erworben hast, solltest du die Endnutzer-vereinbarung auf **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf** lesen.

Garantie

Hinweis: Die folgende Garantie gilt nur für im Einzelhandel erworbene Spiele. Diese Garantie gilt nicht für Spiele, die online auf EA Link erworben wurden.

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).

Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Nach der Garantie

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD/-DVD), 15 € für PSX-, PS2- und PSP-, 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy™ Color- und 15 € für Xbox-, Xbox360, NINTENDO GAMECUBE- und Nintendo DS™-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist.

In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Euroscheck über 10 €, 15 € bzw. 25 € an:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln

zu senden.

Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

HARRY POTTER AND THE ORDER OF THE PHOENIX Software © 2007 Electronic Arts Inc.
Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Harry Potter Publishing Rights © JKR.
WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s08)

All other trademarks are the property of their respective owners.

EASW7706127MT